KONSTA AHMANHEIMO

Jäteautonkuljettaja
Ohjelmistokehittäjä

YHTEYSTIEDOT

+358503536859

konsta.ahmanheimo@gmail.com

Vantaa, Finland

TAIDOT

- HTML/CSS
- JS / REACT yms
- Python
- Databases
- Cybersecurity

KIELITAITO

- Englanti
- Suomi
- Ranska
- Ruotsi

TIETOJA MINUSTA

Olen 32-vuotias jätealan ammattilainen sekä ohjelmistokehittäjä. Harrastan vaellusta, kuntosalia sekä kamppailulajeja.

TYÖKOKEMUS

Jäteautonkuljettaja 2015 – 2022
Lassila & Tikanoja Oyj

Jäteautonkuljettaja 2024-2025
Verdis Oy

Jäteautonkuljettaja 2022 -
Rabindo Oy

KOULUTUS

Helsingin kielilukio 2010 - 2013

Taitotalo 2024 - 2026
Tieto -ja viestintätekniikan perustutkinto
web developer

Hämeen ammattikorkeakoulu 2026 -
Tieto- ja viestintätekniikan insinöörityutkinto

SUOSITTELIJAT

Riku Kunnas

Kuljetusesimies,
Verdis oy
+358 40 834 3011

Osaaminen

Tekninen osaaminen

Testaus ja testiautomaatio

- Manuaalitestaus ja toiminnallisuuksien järjestelmällinen testaus omissa ohjelmistoprojekteissa.
- Testitapausten suunnittelu ja toteutus Robot Frameworkilla, mukaan lukien avainsanojen käyttö, testidatan käsittely ja testiraporttien tarkastelu.
- Noin 20–30 Robot Framework -testitapausta itse toteutetun verkkosovelluksen toiminnallisuuksien testaamiseen.
- Perusteet API-testauksesta Postmanilla.

Ohjelmistokehitys

- HTML, CSS, JavaScript ja PHP.
- Verkkosovellusten toteutus sekä tietokannan yhdistäminen sovellukseen.
- Git-versionhallinnan perusteet.

Tietokannat

- MySQL ja MongoDB.
- SQL-kyselyiden kirjoittaminen, tietokantataulujen suunnittelu ja yhdistäminen sekä tietokannan integrointi sovellukseen.

Linux ja palvelimet

- Usean vuoden kokemus Linux-ympäristöistä.
- Linux-komentorivin ja shell-komentojen käyttö sekä Bash-skriptien kirjoittaminen.
- Linux-palvelinten asennus, konfigurointi ja ylläpito.
- Käyttäjien ja käyttöoikeuksien hallinta sekä ohjelmistojen asennus ja päivittäminen.
- Fyysisten palvelinten rakentaminen ja ylläpito sekä virtuaalikoneiden käyttö VMware- ja VirtualBox-ympäristöissä.

Tietoturva ja tekoälyn hyödyntäminen

- Tietoturvan perusteiden itsenäinen opiskelu TryHackMe-ympäristössä sekä kirjojen ja opetusvideoiden avulla.
- Tekoälyn hyödyntäminen ohjelmistokehityksen tukena, testitapausten ideoinnissa, dokumentoinnissa ja koodin tarkastelussa. Tekoälyn tuottamien ehdotusten arviointi ja tarkistaminen itse.